

# Höfner Harassen Curling: Spielregeln

---

## Turnierregeln:

Das erste Höfner Harassen Curling findet am Donnerstag, 31.01.2019 ab 18.30 Uhr im Eispark Erlenmoos Wollerau statt. Die Anzahl der Teams ist auf 16 begrenzt.

Veranstalter ist die Theiler Druck AG und die EW Höfe AG.

An dem Turnier im Harassen Curling können Firmen, Vereine, Gruppen, private Freundeskreise etc. teilnehmen. Die "Meisterschaft" ist ein Mannschaftswettbewerb. Eine Mannschaft besteht aus 3 Spielern. Damen und Herren können gemeinsam in einer Mannschaft antreten, unabhängig davon, ob die gegnerische Mannschaft nur aus Damen oder Herren besteht beziehungsweise auch als gemischte Mannschaft antritt.

Mindestalter der Teilnehmer: 18 Jahre.

Für die Teilnahme wird kein Startgeld pro Team erhoben.

Versicherung ist Sache der Teilnehmer.

Auf dem Eis sind keine Getränke erlaubt.

## Turnier-Spielmodus:

- Gespielt wird am 31.01.2019 mit 16 Mannschaften (3 Bahnen)
- In vier Gruppen aufgeteilt spielen die Teams zunächst jeweils 3 Vorrundenspiele (Kurzspiele mit je 2 anstatt 4 Kehren)
- Aus den Ergebnissen der Vorrundenspiele ergibt sich pro Gruppe eine Tabelle, wobei die jeweils dritt- und viertplatzierten Teams ausscheiden.
- Anschliessend geht es im KO-Modus weiter:  
Viertelfinale: 1. Gruppe A gegen 2. Gruppe B (VF1) sowie 2. Gruppe A gegen 1. Gruppe B (VF2) resp. 1. Gruppe C gegen 2. Gruppe D (VF3) sowie 2. Gruppe C gegen 1. Gruppe D (VF4) .  
Halbfinale: Die Gewinner der Viertelfinals spielen die Halbfinals. Die Gewinner der Halbfinals spielen das Finale, die Verlierer das Spiel um Platz 3.
- Viertelfinale, Halbfinale und Finale: KO-Spiele mit je 4 Kehren. Nach den 4 Kehren werden die Punkte addiert.

## Mannschaftsregeln:

1. Eine Mannschaft besteht aus 3 Spielern. Jedes Team gibt sich einen Teamnamen.
2. Jeweils ein Spieler pro Team muss als offizieller Ansprechpartner (diejenige Person, die das Team anmeldet) benannt werden.
3. Ein Spieler darf nur für eine Mannschaft im Turnier antreten!
4. Kleidung: regenfeste, warme Kleidung und Schuhe ist erforderlich. Wir freuen uns auf Teams mit entsprechendem Mannschafts-Tenü / Kostümierung. Die Eisstockbahn darf nur mit Sportschuhen oder Schuhen mit möglichst ausreichend Profil ohne Absätze betreten werden (Achtung: Sie stehen auf Eis)
5. Eine Mannschaft muss 5 Minuten vor Spielbeginn anwesend sein. Jedes Team wird einzeln aufgerufen.
6. Bei unsportlichem Verhalten wird die Mannschaft vom Turnier ausgeschlossen.

## **Spielregeln:**

1. Der Grundgedanke des Spiels ist, die Harassen so nah wie möglich an der Daube zu platzieren. Es werden pro Vorrundenspiel 2 Kehren (Durchgänge) und in der KO-Runde (Viertelfinale, Halbfinale und Finale) 4 Kehren gespielt (d.h. hin-zurück-hin-zurück).
2. Die Startmannschaft wird ausgelost. Danach wird bei jeder Kehre gewechselt.
3. Auf der Grundlinie darf man sich frei bewegen. Die Daube ist der Zielpunkt und wird durch den Schiedsrichter in einem Abstand von ca. 18 m platziert.
4. Anstatt Eisstöcken wird mit leeren Harassen gespielt.
5. Die Harassen werden im Wechsel von den Mitspielern der jeweiligen Mannschaften geworfen. Jede Mannschaft hat 3 Würfe in einer Kehre (Durchgang). Alle 6 geworfenen Harassen bleiben dort liegen, wo sie zu Ruhe gekommen sind.
6. Falls eine Harasse die Daube trifft und diese somit verschiebt, ergibt sich ein neuer „Zielort“. Die Daube ist also immer das Ziel. Wird die Daube aus dem Zielfeld herausgeschossen, wird sie vor dem nächsten Wurf auf die Grundposition zurückgelegt.
7. Die taktische Möglichkeit, die Harassen der gegnerischen Mannschaft wegzukicken, um sich somit evtl. einen Vorteil zu verschaffen, ist erlaubt. Nachdem jede Mannschaft 3 mal geworfen hat ist eine Kehre beendet und die Punkte der beiden Mannschaften werden notiert.
8. Die Spielregeln werden zu Beginn der Vorrundenspiele auf der Eisbahn erläutert.

## **Punktevergabe:**

1. Die Mannschaft, dessen Harasse am nächsten an der Daube liegt, erhält einen Punkt. Sollte die zweit nächste Bierharasse derselben Mannschaft gehören, erhält diese dafür einen weiteren Punkt. Das gleiche gilt auch für die dritte Bierharasse.
2. Sollte jedoch eine Bierharasse der gegnerischen Mannschaft dazwischen liegen, fällt die zuvor genannte Zusatzbepunktung weg.
3. Befindet sich keine Harasse im Zielbereich, nachdem die letzte Harasse gespielt wurde, endet die Kehre zu Null.
4. Nachdem die Punkte für den ersten Durchgang notiert worden sind, wird mit dem nächsten Durchgang begonnen. Gespielt wird in entgegengesetzter Richtung.
5. Vorrunde: 3 Spiele á 2 Kehren  
In der Vorrunde gibt es für einen Sieg 3 Punkte und für ein Unentschieden 1 Punkt. Die Tabelle nach der Vorrunde richtet sich dann nach folgenden Kriterien:
  - a) Anzahl Punkte (3 Siege = 9 Punkte)
  - b) bei Punktgleichheit: Differenz der Kehren
  - c) bei gleicher Differenz der Kehren: höhere Anzahl gewonnener Kehren
  - d) bei Gleichheit aller Faktoren: Spiel mit 2 Kehren.
6. Viertelfinale: 1. Gruppe A gegen 2. Gruppe B sowie 2. Gruppe A gegen 1. Gruppe B;  
1. Gruppe C gegen 2. Gruppe D sowie 2. Gruppe C gegen 1. Gruppe D
7. Halbfinale: Sieger VF1 gegen Sieger VF2 sowie Sieger VF3 gegen Sieger VF4
8. Viertelfinale, Halbfinale und Finale: KO-Spiele mit je 4 Kehren. Nach den 4 Kehren werden die Punkte addiert.  
Die Gewinner der Halbfinals spielen das Finale, die Verlierer das Spiel um Platz 3.

Die Mannschaften in den Podestplätzen (1.-3.) im Turnier erhalten folgende Preise/Gutscheine:

1. 1 x Jahresabo etzelcom XL, 2 x Jahresabo Höfner Volksblatt, Wanderpokal
2. 1 x Jahresabo etzelcom M, 2 x Jahresabo Höfner Volksblatt
3. 1 x Jahresabo etzelcom S, 2 x Jahresabo Höfner Volksblatt

Stand: 26.11.2018

Änderungen vorbehalten